

REGOLAMENTO SPORTIVO ATTT

Chiasso, 21.08.2014

1 Generalità

Questo regolamento è un complemento a quello della Swiss Table Tennis. Qualora ci fossero casi non definiti o contraddittori farà stato la decisione della commissione tecnica ATTT.

1.1 Abbreviazioni

ATTT	Associazione Ticinese Tennistavolo
AT	Assemblea Tecnica
CR	Commissione Ricorsi ATTT
CTA	Commissione Tecnica ATTT
GA	Giudice-arbitro
RC	Registro Centrale
RF	Regolamento Finanziario ATTT
RF STT	Regolamento Finanziario Swiss Table Tennis
RS	Regolamento Sportivo ATTT
RS STT	Regolamento Sportivo Swiss Table Tennis
STT	Swiss Table Tennis

2 Campo d'applicazione

Il RS dell'ATTT è applicato alle manifestazioni seguenti:

- Campionati regionali a squadre
- Coppa Ticino
- Tornei a classifica elite ATTT
- Campionati regionali
- Tornei Swisssping

3 Campionati regionali a squadre

3.1 Divisioni e categorie

Sono previste le seguenti divisioni:

- 1 divisione maschile
- 1 divisione femminile
- 2 divisione
- 3 divisione
- 4 divisione

Sono previste tutte le categorie d'età definite dal RS STT.

3.2 Disposizioni comuni per le divisioni e le categorie

3.2.1 Calendario

Il calendario viene elaborato dal Comitato Direttivo (CD) dell'ATTT che decide pure su eventuali modifiche durante la stagione. Lo stesso calendario deve essere approvato dall'Assemblea Tecnica (AT) dell'ATTT ed il suo controllo è affidato al responsabile della commissione "calendario e campionati"

3.2.1.1 Gli incontri delle squadre della stessa società devono essere previste nei primi turni di campionato.

3.2.2 Cambiamento di data di un incontro

In linea di principio nessun incontro può essere anticipato né posticipato, ciò per garantire il regolare svolgimento dei campionati. Se un incontro di campionato non è disputato alla data prevista nel calendario, il responsabile campionati può, dopo aver esaminato le circostanze, dare forfait ad entrambe le squadre coinvolte e fissare il risultato con uno 0-0.

3.2.2.1 Anticipo

E' possibile anticipare un incontro a queste condizioni:

L'incontro non deve essere giocato prima della data fissata per il turno precedente. Appena l'accordo è stato fatto con la squadra avversaria bisogna informare il responsabile dei campionati.

3.2.2.2 Posticipo

In casi eccezionali e/o di forza maggiore (p.es. palestra inagibile per lavori, palestra irraggiungibile per strade chiuse, circolazione stradale molto difficoltosa, pericolosa o sconsigliata) può essere richiesto un posticipo.

La richiesta di posticipo deve essere inviata al responsabile dei campionati.

La richiesta deve essere inoltrata almeno 3 giorni prima della data prevista, chiaramente con eccezione per eventi che si manifestano dopo questo termine.

La richiesta deve contenere questi punti:

- Divisione/categoria
- Turno
- Incontro
- Data e ora secondo calendario
- Nuova data e ora proposta
- Specificare il luogo dell'incontro
- Motivazione della richiesta di posticipo
- Persona della squadra avversaria con cui è stato fatto l'accordo.

Se per una squadra non fosse possibile schierare la formazione-tipo (titolari), l'incontro dev'essere disputato con le riserve o dev'essere dato forfait, non è ammesso lo spostamento di una data d'incontro per tale motivazione.

3.2.3 Locale di gioco

Il numero minimo di tavoli a disposizione per un incontro è di 2.

3.2.4 Responsabilità dell'incontro

La società ospitante è responsabile dello svolgimento d'ogni competizione in cui non è stato designato un GA ufficiale. Le condizioni di gioco devono essere le più favorevoli e il materiale conforme ai regolamenti.

3.2.5 Formulare e risultati

I formulari dell'incontro, debitamente riempiti, devono essere inviati entro 24 ore dalla fine dell'incontro alla persona competente, tramite posta A. Per gli incontri del venerdì o del sabato è valido il timbro postale del lunedì. La società ospitante ne è responsabile, in caso di formulari non debitamente compilati, spediti in ritardo o non spediti verrà addebitata una multa alla società ospitante come dal RF. I risultati dell'incontro vanno comunicati al responsabile Teletext entro un'ora dal termine dell'incontro, da parte della squadra ospitante.

3.2.6 Non presenza di una squadra ad un incontro

Ogni squadra che non si presenta all'incontro, o non è pronta a giocare entro 15 minuti dal previsto inizio dell'incontro, perde la partita per "forfait" ed è punita con un'ammenda come da RF. Il ritardo può essere prolungato al massimo fino ad un'ora, per un caso di forza maggiore, annunciato tempestivamente. Se tale termine è pure superato, la squadra avversaria o il GA possono rifiutarsi di disputare l'incontro. In questi casi di forza maggiore, il CD, dopo aver esaminato le circostanze, decide se multare la squadra per "forfait" o se aggiornare l'incontro ad altra data.

3.2.7 Una squadra che non si presenta al completo

Se una squadra si presenta con solo 2 giocatori può disputare l'incontro, ma le verrà inflitta una multa come da RF.

Dalla terza irregolarità compresa, l'incontro è considerato perso per "forfait" come non presenza della squadra ed una multa verrà comminata come da RF.

- 3.2.8 Una partita persa per forfait
Se un giocatore, presente ad inizio incontro, perde un incontro per forfait, le sue partite della competizione non ancora disputate, sono pure automaticamente perse per forfait. E' obbligatorio scrivere la motivazione del forfait sul formulario di gara
- 3.2.9 Promozione
Una squadra viene promossa alla divisione superiore quando vince il campionato, con eccezione per la promozione nelle leghe nazionali dove fa stato il RS STT.
Nel caso ci fossero ulteriori posti liberi nella divisione superiore viene promossa la seconda classificata nella categoria inferiore. Per un terzo posto libero verrà ripescata la squadra retrocessa dalla divisione superiore. Nel caso di rinuncia di quest'ultima verrà ripresa la classifica nella divisione inferiore.
In caso di una promozione in LN saranno 2 le squadre promosse in ogni divisione.
Una squadra può rinunciare alla promozione entro il 30 giugno.
- 3.2.10 Relegazione
Una squadra viene relegata quando alla fine del campionato finisce all'ultimo posto.
In caso di una retrocessione dalla LN saranno 2 le squadre retrocesse da ogni divisione.
- 3.2.10.1 Relegazione a titolo punitivo
Una squadra viene messa a titolo punitivo all'ultimo posto della classifica nei seguenti casi:
- se totalizza più di due sconfitte per forfait. In questo caso la squadra è comunque tenuta a concludere il campionato.
- Se non si presenta all'ultimo incontro di campionato
- Se non si presenta ad incontri di spareggio contro la retrocessione
- 3.2.10.2 Relegazione volontaria
Una società può di sua volontà relegare una propria squadra, fra la fine del campionato e il 15 maggio. La squadra relegata di propria volontà verrà rimpiazzata dalla squadra seguente avente diritto alla promozione e rimpiazza quest'ultima nella divisione inferiore la stagione seguente.
Per le leghe nazionali fa stato il RS STT.
- 3.2.11 Titolari e capitani delle formazioni
Per tutte le divisione eccetto l'ultima devono essere annunciati i titolari ed il capitano entro il 15 agosto.
- 3.2.11.1 Possono essere annunciati come titolari soltanto giocatori regolarmente tesserati.
- 3.2.12 Ritiro squadre
Una società può ritirare un numero illimitato di squadre.
Il termine è il 30 giugno, con eccezione per la divisione inferiore, il cui termine è il 15 agosto.
Per le leghe nazionali fa stato il RS STT.
- 3.2.13 Iscrizione nuove squadre
Una società può iscrivere nuove squadre entro il 15 agosto, queste saranno inserite automaticamente nella divisione inferiore.
Per la prima divisione femminile e le categoria d'età il termine è fissato al 30 ottobre.
- 3.2.14 La squadra che finisce al primo posto riceve il titolo di campione ticinese della propria divisione o categoria.
- 3.2.15 Classifiche individuali per divisione o categoria
Per ogni divisione e categoria viene allestita una classifica dei migliori giocatori, le regole sono quelle definite dal RC.

3.3 Divisioni

3.3.1 1,2 e 3 divisione

3.3.1.1 Sono composte da 6 o da 8 squadre, secondo proposta della CT e approvazione dell'AT ATTT.

3.3.1.2 Ogni società può essere rappresentata con un massimo di due squadre per divisione per le divisioni a 6 squadre, mentre può essere rappresentata da 3 squadre per le divisioni a 8 squadre. Se una società dovesse avere 3 o più squadre nell'ultima divisione, il limite massimo per la divisione superiore, se di 6 squadre, aumenta a 3. Fa stato la classifica finale della corrente stagione.

3.3.1.3 Il campionato si svolge con un girone di andata e uno di ritorno per le divisioni a 6 squadre, mentre la formula di gioco per le divisioni a 8 squadre sarà decisa dalla CT a dipendenza del calendario stagionale.

3.3.2 4 divisione

3.3.2.1 Il numero minimo di squadre è fissato a 4, il numero massimo non è definito

3.3.2.2 Non c'è un limite massimo di squadre con il quale una società può essere rappresentata.

3.3.2.3 La formula di gioco non è predefinita, sarà decisa dalla CTA a dipendenza del numero di squadre iscritte.

3.3.2.4 Per questa divisione è permessa anche la partecipazione ai giocatori che sono unicamente in possesso della Swissing Card ed essere U11, U13 o U15. I giocatori che durante la stagione non hanno disputato almeno il 50% degli incontri di campionato non hanno il diritto di partecipare agli eventuali incontri validi per i turni di promozione / retrocessione o playoff.

3.3.2.5 In caso non ci fosse la 4 divisione, questo regolamento viene applicato alla 3 divisione

3.3.3 La 1 divisione femminile

3.3.3.1 Il numero minimo di squadre è fissato a 2, il numero massimo non è definito

3.3.3.2 Non c'è un limite massimo di squadre con il quale una società può essere rappresentata.

3.3.3.3 La formula di gioco non è predefinita, sarà decisa dalla CTA a dipendenza del numero di squadre iscritte.

3.4 Categorie d'età

3.4.1 Vengono proposte le categorie d'età definite nel RS STT

3.4.2 Il numero minimo di squadre è fissato a 2, il numero massimo non è definito

3.4.3 Non c'è un limite massimo di squadre con il quale una società può essere rappresentata.

3.4.4 La formula di gioco non è predefinita, sarà decisa dalla CTA a dipendenza del numero di squadre iscritte

3.4.5 Un giocatore può partecipare alla sua propria categoria o a quella superiore.

3.5 **Abbigliamento**

3.5.1 In tutte le divisioni tutti i giocatori della stessa squadra devono presentarsi alle partite di campionato con la maglia della società (medesimo colore).

4 **Campionati Regionali**

4.1 **I titoli**

4.1.1 I titoli di campione ticinese, per tutte le categorie previste dal regolamento sportivo ATTT, sono attribuiti annualmente al giocatore che ha realizzato il miglior punteggio (il CD decide ogni stagione quanti tornei prendere in considerazione).

4.1.2 Ogni società che intende organizzare un torneo valido per detto campionato deve annunciarlo in occasione dell'AG ATTT. La società è autorizzata a far disputare uno dei suddetti tornei se il locale di gioco è dichiarato idoneo dalla CT ATTT.

4.1.3 Il controllo dei campionati ticinesi è affidato al responsabile della commissione tecnica.

4.1.4 A ogni torneo i partecipanti alle singole categorie ricevono un punteggio in base al piazzamento ottenuto, secondo il seguente schema:

Piazzamento:	Punteggio:
1	9
2	6
3-4	4
5-8	3
9-16	2
17-32	1

Ai giocatori iscritti ma che non disputano alcuna partita, non sono assegnati alcuni punti.

4.1.5 Se al termine, due o più partecipanti hanno il medesimo punteggio, non viene disputato lo spareggio ma il vincitore della categoria viene stabilito in base ai seguenti criteri:

1. Maggior numero di tornei vinti
2. Migliori piazzamenti
3. Il bilancio degli scontri diretti nella categoria presa in considerazione (vittorie e sconfitte, set vinti e set persi, eventualmente punti vinti e punti persi).

4.1.6 Nei tornei designati dall'AG, le partite devono essere disputate ad eliminazione diretta secondo il seguente schema:

Eliminatorie e Finale:

Categoria A	4 set vincenti su 7
Categoria B	3 set vincenti su 5
Categoria C	3 set vincenti su 5
Categoria D	3 set vincenti su 5
Categoria E	3 set vincenti su 5
Categoria Femminile	3 set vincenti su 5
Categoria O40	3 set vincenti su 5
Categoria O50	3 set vincenti su 5
Doppio Assoluto	3 set vincenti su 5
Doppio Misto	3 set vincenti su 5
Doppio Femminile	3 set vincenti su 5
Doppio D	3 set vincenti su 5
Doppio C/D	3 set vincenti su 5

5.4 Svolgimento

La competizione comprende dei turni preliminari, 1/8, 1/4, semifinali e finale.
Ad eccezione degli incontri disputati nella Final Four, la squadra più debole gioca a domicilio.
In caso di parità di punti tra 2 squadre, il luogo di gara è sorteggiato dal CD ATTT.

5.4.1 Fasce

5.4.1.1 Come prima cosa si procederà a definire una lista delle squadre ordinate per forza, in caso di pari classifica si procederà al sorteggio

5.4.1.2 Le squadre verranno assegnate ad una fascia:
Fascia A, le prime 4 squadre
Fascia B, le squadre dalla posizione 5 a 8.

Le fasce seguenti che partecipano ai turni preliminari sono definite a dipendenza del numero di squadre iscritte.

5.4.1.3 L'appartenenza ad una fascia determina il turno nel quale una squadra entra in gioco.

5.4.1.4 Le squadre della fascia A entrano in gioco nei ¼ di finale. Le squadre di fascia B entrano in gioco dagli 1/8 di finale. Tutte le altre fasce entrano in gioco nei turni preliminari che saranno definiti a dipendenza del numero di squadre iscritte

5.4.2 Turni preliminari

5.4.2.1 Se vi sono più squadre della medesima società con giocatori in possesso unicamente della Swissping Card, durante il primo turno preliminare verranno, dove possibile, fatti giocare dei derby. Questo al fine di non creare problemi di spostamento ed orari ai giovani pongisti.

5.4.2.2 Quando una fascia più debole è incompleta, viene organizzato un turno preliminare.

5.4.2.3 Quando il numero di squadre di un gruppo più debole è minore di quelle del gruppo direttamente superiore, si sorteggia un numero di squadre equivalente dal gruppo superiore. Le squadre così designate provenienti dai 2 gruppi giocano un turno preliminare mentre le altre sono direttamente qualificate per il 1. turno.

5.5 L'incontro

5.5.1 La squadra ospitante è responsabile dell'incontro

5.5.2 L'incontro si gioca in 4 singolari e 1 doppio, nell'ordine seguente:

B-Y
A-Z
Doppio A-B contro Y-Z
B-Z
A-Y

5.5.2.1 Tutte le partite vengono disputate, ad eccezione di quelle disputate alla Final Four dove un incontro finisce quando una squadra raggiunge le 3 vittorie.

5.5.3 Protesto

Se il capitano di una squadra contesta la regolarità di un incontro deve firmare il formulario di gara ed aggiungere l'annotazione "con riserva" o frase equivalente. Ciò dà diritto alla sua società, durante i 3 giorni seguenti (fa stato la data del timbro postale) di inoltrare ricorso al CD dell'ATTT.

5.5.4 Ricorso
 Organizzazione
 Per essere valido, il ricorso deve essere accompagnato, entro gli stessi termini di tempo, dal versamento previsto dal regolamento finanziario. In caso di rigetto del protesto non vi è ulteriore possibilità di ricorso e la somma versata resta all'ATTT.

5.6 Assegnazione del titolo e Challenge

La squadra vincitrice custodisce la Challenge Coppa Ticino per un anno e s'impegna a restituirla in perfetto stato al più tardi 2 mesi prima della prossima finale al responsabile della manifestazione.

5.7 Abbigliamento

5.7.1 In tutte le divisioni tutti i giocatori della stessa squadra devono presentarsi alle partite di campionato con la maglia della società (medesimo colore).

6 Tornei a classifica elite

6.1 Generale

Il seguente regolamento vale per i tornei elite (in seguito TE) dell'associazione regionale ATTT

6.2 Organizzazione e responsabilità

L'organizzazione dei TE compete alla commissione tecnica dell'ATTT, che può delegare a uno o più club. La CT determina il termine d'iscrizione, le date dei tornei e ne pubblica i sorteggi.
 Partecipazione

6.2.1 Diritto di partecipazione

Chiunque è tesserato per una società affiliata all'ATTT può partecipare al TE. Per le donne fa stato la società principale. Le donne giocheranno insieme agli uomini e le vittorie e le sconfitte conteranno per la classifica maschile.

6.2.2 Iscrizione e convocazione

Le società devono consegnare entro il termine fissato le iscrizioni all'ATTT. I sorteggi verranno in seguito pubblicati dall'ATTT. E' possibile iscriversi anche dopo il termine d'iscrizione di inizio stagione. I "ritardatari" verranno considerati nella convocazione al torneo successivo.

6.3 Funzionamento del torneo

6.3.1 Modulo

Il torneo a classifica viene svolto tre volte a stagione ed è aperto a tutte le categorie d'età e di forza. Per ogni torneo verranno rifatti i sorteggi dei vari gruppi. Uomini e donne giocano negli stessi gruppi.

6.3.2 Convocazione

Il partecipante ai TE verrà convocato per ogni turno. La convocazione verrà pubblicata almeno una settimana prima sul sito dell'ATTT e spedito per e-mail agli indirizzi delle società.

6.3.3 Divisione e gruppi

I TE sono suddivisi in divisioni le quali a loro volta sono divise in gruppi. Ecco come avverrà la suddivisione:

Divisione	Gruppi	Partecipanti per gruppo
1°	1	Da 5 a 6
2°	2	Da 5 a 6
3°	2	Da 5 a 6
4°	1 o 2	Da 5 a 6

La suddivisione dei gruppi verrà decisa appena si saprà il numero di iscritti. Una volta stabilito il numero dei gruppi, quest'ultima rimarrà tale per tutta la stagione.

6.3.4 Sequenza di gioco

In ognuno dei TE si giocherà in gironi all'italiana tutti contro tutti, nel seguente ordine:

Turno	Incontri	
1. Turno	A F	B D
	C E	
2. Turno	A E	B C
	D F	
3. Turno	A D	B E
	C F	
4. Turno	A C	B F
	D E	
5. Turno	A B	C D
	E F	

Se in gruppo ci dovessero essere più giocatori della stessa società si cercherà di farli incontrare il prima possibile. Una partita va ai tre set vincenti.

6.3.5 Valutazione delle partite

Ogni partita è contata nella classifica del gruppo.

Eccezione:

chi dopo 5 minuti dalla chiamata (inizio) della partita non dovesse essere pronto, perde per WO la partita e gli viene tolta una vittoria nella classifica di gruppo.

chi si rifiuta di giocare viene escluso dal TE in corso e i suoi risultati positivi vengono invalidati nella classifica di gruppo

chi non finisse regolarmente una partita senza validi motivi, sarà escluso dal TE in corso. Fa stato il giudizio del GA o A responsabile del torneo.

Tutte le altre ragioni di squalifica o altre sanzioni saranno effettuate secondo i regolamenti di Swiss Table Tennis. Per esempio: incollare all'interno della palestra.

Ogni partita verrà considerata per la classifica personale del singolo giocatore, anche di quelli esclusi per i motivi sopraccitati.

6.3.6 Classifica del gruppo

Per il piazzamento nella classifica del gruppo conta la somma delle partite vinte. Se più giocatori dovessero avere lo stesso numero di vittorie, si guardano gli scontri diretti secondo i seguenti criteri nell'ordine proposto:

- numero delle partite vinte negli scontri diretti
- quoziente tra i set vinti e i set persi
- quoziente tra i punti vinti e punti persi

Se dopo questo procedimento i giocatori coinvolti sono ancora a pari merito avranno tutti lo stesso rango.

6.3.7 Assenza

Chi non potesse essere presente al torneo, deve informare la persona responsabile 2 giorni prima entro le 20:00. (esempio se il torneo è alla domenica si ha tempo fino a venerdì alle 20:00). Se un giocatore dovesse mancare al torneo e non avverte i responsabili per tempo viene considerato come un'assenza ingiustificata. Un'assenza ingiustificata viene sanzionata secondo il RF.

- 6.3.8 Svolgimento
La società organizzatrice del torneo è responsabile per la preparazione della palestra entro un'ora dall'inizio del torneo (Vedi Cahier de charge per i Tornei Elite). Lo svolgimento del torneo compete ai due responsabili dell'ATTT.

6.4 Sorteggio

- 6.4.1 Divisioni
Per il primo TE i giocatori iscritti verranno inseriti nelle varie divisioni in base all'ordine della loro classifica. In caso di giocatori pari classifica si segue il seguente ordine:
1. Il piazzamento finale del TE della scorsa stagione
 2. Ranking STT (ove presente)
 3. Sorteggio

- 6.4.2 Gruppi
In gruppi delle Divisioni 2 e 3 vengono sorteggiati secondo i seguenti criteri:
1. equilibrando le forze dei gruppi
 2. divisione in maniera uguale dei giocatori della stessa società
 3. cambiamento degli avversari

NOTA

Chi dovesse iscriversi al TE nel corso della stagione inizia nella Divisione più bassa. È possibile che il giocatore possa prendere il posto di un altro giocatore escluso o assente, nel caso che il neo iscritto abbia una classifica uguale o superiore al giocatore escluso.

6.5 Promozione e retrocessione

- 6.5.1 Promozione
Viene promosso nella divisione superiore il primo del gruppo. Se la divisione superiore avesse lo stesso numero di gruppi, allora pure il secondo classificato viene promosso. Se nella divisione superiore si liberassero dei posti che non riescono ad essere coperti con nuove iscrizioni di classifica pari o superiore, possono salire di divisione altri iscritti. Gli iscritti che hanno possibilità di salire di divisione in caso di assenza verranno informati nell'invito di ogni TE. La decisione in merito spetta ai responsabili del torneo, i quali decideranno secondo i criteri seguenti:
1. piazzamento
 2. numero delle partite vinte nell'ultimo torneo
 3. quoziente tra i set vinti e i set persi nell'ultimo torneo
 4. quoziente tra i punti vinti e i punti persi nell'ultimo torneo
 5. sorteggio

- 6.5.2 Retrocessione
Ad ogni turno vengono retrocessi i seguenti giocatori:
1. chi non si è presentato (sia per un'assenza giustificata o un'assenza ingiustificata)
 2. in un gruppo di 5 il peggiore del gruppo, mentre in gruppo da 6 i due ultimi.

6.6 Esclusione

Chi dovesse mancare due volte entro i termini definiti viene escluso dal torneo.

6.7 Classifica

6.7.1 Punti

Dopo ogni turno del TE vengono dati i seguenti punti:

Divisione	Rango						Assenza scusa
	1	2	3	4	5	6	
1°	50	48	46	44	42	40	35
2°	40	38	36	34	32	30	25
3°	30	28	26	24	22	20	15

Giocatori dello stesso rango nella stessa divisione ricevono lo stesso numero di punti.
 Giocatori assenti senza giustificazione non ricevono punti.

6.7.2 Classifica del singolo giocatore

In questa classifica vengono considerati tutti i giocatori che non sono stati esclusi dal torneo élite. Inoltre ci sarà una classifica per categoria di forza (A, B, C, D).

Il giocatore verrà considerato nella categoria di forza in cui era a fine stagione.

Una volta ricevute le iscrizioni spetta alla commissione tecnica definire quali categoria di forza hanno una classifica per categoria alla fine dell'anno.

Per il piazzamento nel ranking contano i seguenti criteri:

1. Somma di tutti i punti raccolti nei 3 turni dei TE
2. Il miglior piazzamento nei 3 TE
3. Il miglior piazzamento nell'ultimo TE
4. Scontri diretti (Vittorie, set, punti)
5. Sorteggio

Nel caso un giocatore si presentasse senza indossare la maglietta della società verrà ridotto di 10 punti il suo punteggio conseguito al torneo.

6.7.3 Classifica delle società

Per la classifica delle società contano tutti i punti conquistati dai suoi tesserati iscritti. I punti della società vengono ridotti per i seguenti casi:

- 10 punti di penalità per i giocatori senza la maglia della società d'appartenenza
- 50 punti di penalità per ogni assenza ingiustificata o un cartellino giallo durante un torneo
- 100 punti di penalità per ogni esclusione dai TE o un cartellino rosso durante un torneo

Per la classifica delle società contano i seguenti criteri:

1. Somma dei punti dei tesserati iscritti della società
2. Il miglior piazzamento del miglior giocatore della società
3. Il miglior piazzamento del miglior giocatore nell'ultimo TE

Se le società fossero ancora pari, allora avranno lo stesso rango finale.

6.8 Premi e tassa d'iscrizione

6.8.1 Classifica del singolo giocatore

L'ATTT decide il montepremi e i ranghi che verranno premiati. La lista sarà pubblicata insieme alla convocazione per il primo TE.

6.8.2 Tassa d'iscrizione

La tassa d'iscrizione viene definita ogni anno dall'ATTT e comunicata ad inizio stagione insieme all'iscrizione ai tornei.

Le tasse d'iscrizione come le multe verranno fatturate alla società.

7 Tornei Swissping

7.1 Generale

Il seguente regolamento vale per i Tornei Swissping dell'associazione regionale ATTT.

7.2 Organizzazione e responsabilità

L'organizzazione dei Tornei Swissping compete alle società annunciate.

Il responsabile cantonale determina il termine d'iscrizione, le date dei tornei e pubblica i sorteggi dei vari tornei.

Le società sono tenute a seguire le indicazioni inserite nel cahier de charges a loro disposizione.

7.2.1 Premi

Il CD ATTT si occupa di premiare i primi tre giocatori di ogni categoria ad ogni torneo e i primi sei della classifica finale di ogni categoria.

7.3 Partecipazione

7.3.1 Diritto di partecipazione

Ogni giocatore può partecipare ai tornei Swissping solamente se è iscritto in una società affiliata all'ATTT.

Per gli U11 è necessario essere in possesso di una Swissping Card, *per tutti gli U13 e U15 e Ragazze U18 che hanno già richiesto per almeno 2 anni la Swissping Card è imperativa una tessera STT*. Per i Ragazzi U18 è necessaria la tessera STT.

Le categorie femminili verranno giocate soltanto se ci saranno almeno 4 iscritte, in caso contrario Ragazzi e Ragazze giocano negli stessi gruppi.

7.3.2 Iscrizione e convocazione

Le società devono consegnare entro il termine fissato le iscrizioni al responsabile cantonale. I sorteggi verranno in seguito inviati alla società organizzatrice.

7.3.3 Iscrizioni in diverse categorie

Un giocatore può partecipare alla sua categoria o a quella superiore.

Fa eccezione l'ultimo torneo dove può iscriversi soltanto nella categoria in cui ha partecipato il maggior numero di volte durante la stagione corrente, in caso avesse giocato lo stesso numero di volte nelle due categorie può scegliere quella che preferisce.

7.4 Funzionamento del torneo

Lo scopo dei Tornei Swissping è di far giocare i ragazzi il più possibile.

7.4.1 Modulo

Il torneo Swissping viene svolto quattro volte a stagione ed è aperto a tutte le categorie d'età giovanili (U11, U13, U15 e U18)

I tornei si svolgono in una prima fase a gruppi e nella seconda fase ad eliminazione diretta, comunque vengono giocati i ranghi dal primo all'ottavo.

7.4.2 Classifica del gruppo

Per il piazzamento nella classifica del gruppo conta la somma delle partite vinte. Se più giocatori dovessero avere lo stesso numero di vittorie, si considerano gli scontri diretti secondo i seguenti criteri nell'ordine proposto:

- numero delle partite vinte negli scontri diretti
- quoziente tra i set vinti e i set persi
- quoziente tra i punti vinti e punti persi
- sorteggio

7.5 Classifica

7.5.1 Punti

Dopo ogni Torneo Swissping vengono dati i seguenti punti:

Categoria	U11 / U13 / U15 / U17
1°	25 punti
2°	20 punti
3°	15 punti
4°	12 punti
5°	8 punti
6°	6 punti
7°	4 punti
8°	2 punti
9° e seguenti	1 punto

Per la classifica finale contano i migliori tre risultati.

In caso di parità per il titolo si giocherà uno spareggio in campo neutro una sera della settimana successiva all'ultimo torneo. Convocazione da parte CTA ATTT.

7.6 Tassa d'iscrizione

La tassa d'iscrizione viene definita ogni anno dalla ATTT e comunicata ad inizio stagione insieme all'iscrizione ai tornei.

8 Master Challenge 60

8.1.1 I migliori 8 classificati finali dei campionati ticinesi per le seguenti categorie si qualificano al Master:

Categoria B
Categoria C
Categoria D
Categoria E

In caso di assenza di uno o più qualificati si procede alla sostituzione con il nono , poi il decimo classificato e così via.

8.1.2 Vighe la formula del girone all'italiana, sono creati due gruppi (chiamati con nomi di personaggi famosi della società organizzatrice del torneo) da 4 giocatori ciascuno, i quali si affrontano fra di loro come in un girone all'italiana.

8.1.3 Il vincitore di ogni incontro guadagna 2 punti. I primi due classificati di ciascun girone accedono alle semifinali incrociate, il primo di un girone contro il secondo dell'altro. In seguito, i due vincitori delle semifinali, si affrontano in finale. Le partite si svolgono al meglio dei 5 set.

8.1.4 Il sorteggio è svolto secondo il metodo serpente in ordine di classifica finale dei campionati ticinesi.

8.1.5 Un giocatore qualificato a due categorie deve scegliere quale giocare.

Il presente Regolamento Sportivo annulla e sostituisce i precedenti.

Approvazione all'Assemblea Tecnica Straordinari ATTT del 12.06.2014 a Chiasso.